



United Nations  
Association  
Poland



Ośrodek Debaty  
Międzynarodowej  
Łódź

## **REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ w pt. "Droga do celów prosta - Łódź łatwo jej sprostą"**

### § 1. Organizator

1. Organizatorem Gry Miejskiej pt. „Droga do celów prosta - Łódź łatwo jej sprostą” jest United Nations Association Poland oraz Regionalny Ośrodek Debaty Międzynarodowej w Łodzi prowadzony przez Instytut Spraw Obywatelskich.
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie miasta Legnica oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

### § 2. Zasady Gry

1. Gra Miejska pt. „Droga do celów prosta - Łódź łatwo jej sprostą” odbywa się 28 września 2021 roku w Łodzi.
2. Celem Gry jest praktyczne przybliżenie jej uczestnikom informacji dotyczących Agendy 2030, a tym samym 17 Celów Zrównoważonego Rozwoju, działaniami na rzecz zrównoważonego rozwoju, które podejmuje Miasto Łódź oraz przybliżenie z kulturalno-historycznym wymiarem miasta.
3. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonywanie następujących po sobie zadań. Za każde wykonane zadanie uczestnicy otrzymują punkty, których liczba jest zależna od stopnia poprawności lub czasu jego realizacji.
4. Zadania wymagać będą spostrzegawczości, współdziałania w grupie, umiejętności wyciągania wniosków i łączenia faktów.
5. Udział w Grze jest bezpłatny.
6. Po trasie Gry zespoły poruszają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów i innych pojazdów silnikowych.
7. Podczas Gry każdy zespół musi posiadać telefon wyposażony w aparat oraz internet za pośrednictwem, którego może otrzymywać informacje od Organizatora. Numer tego telefonu Zespół musi podać w zgłoszeniu rejestracyjnym.
8. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.
9. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
10. Charakter imprezy powoduje, że Zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
11. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.

W: [www.unapoland.org](http://www.unapoland.org) F: [www.facebook.com/una.poland](https://www.facebook.com/una.poland) Email: [biuro@unapoland.org](mailto:biuro@unapoland.org)

Adres korespondencyjny: ul. Kobierzyńska 117a/8 30-382 Kraków, Polska



United Nations  
Association  
Poland



Ośrodek Debaty  
Międzynarodowej  
Łódź

12. Nad prawidłowym przebiegiem Gry czuwa Organizator. Zadania będą oceniać opiekunowie znajdujący się na Punktach Kontrolnych.
13. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair-play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
14. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze, jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
15. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
16. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

### § 3. Uczestnicy Gry i zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie oraz rejestracja Zespołu liczącego od 2 do 4 osób. Uczestnikami Gry mogą być rodziny oraz młodzież bez ograniczeń wiekowych.
2. Zgłoszenia dokonać można poprzez wypełnienie formularza poprzez Google Forms umieszczonego w wydarzeniu na Facebooku oraz stronach internetowych <https://www.unapoland.org/gra-miejska-lodz> oraz <https://www.rodmi-lodz.pl/>.
3. W dniu Gry o godz. 11:00 odbędzie się odprawa uczestników (tj. wyjaśnienie zasad gry, sposobu oceniania, itp.) w punkcie startowym.
4. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
5. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
  - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
  - przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. Nr 133 poz. 883);
  - opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika, oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.
6. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach Kontrolnych. W razie niezgodności Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zdania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym.

### § 4. Zwycięzcy Gry

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu. Zespoły, które do tego czasu nie zakończą Gry, nie będą brane pod uwagę w procesie wyłaniania zwycięzców. Wyłonienie zwycięzców nastąpi w ostatnim Punkcie Kontrolnym oznaczony jako „Meta”.
2. Punkty będą jawnie przyznawane na każdej stacji po wykonanym zadaniu. Możliwość uzyskania punktów dodatkowych będzie możliwa za: polubienie profili w mediach

W: [www.unapoland.org](http://www.unapoland.org) F: [www.facebook.com/una.poland](https://www.facebook.com/una.poland) Email: [biuro@unapoland.org](mailto:biuro@unapoland.org)

Adres korespondencyjny: ul. Kobierzyńska 117a/8 30-382 Kraków, Polska



United Nations  
Association  
Poland



Ośrodek Debaty  
Międzynarodowej  
Łódź

społecznościowych oraz udostępnienie zdjęć zrobionych podczas Gry na których oznaczone będą United Nations Association Poland oraz Regionalny Ośrodek Debaty Międzynarodowej w Łodzi. Organizator przewiduje punkty ujemne, które będą przyznane w przypadku: przerwania Gry, przekroczenia maksymalnego czasu przewidzianego na trasę tj. 1,5h, poproszenie o dodatkową odpowiedź na Punktach Kontrolnych, zgubienie się, powrót na poprzedni Punkt Kontrolny w celu uzyskania odpowiedzi.

3. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymali oni wykonując zadania w poszczególnych Punktach Kontrolnych. Zwycięzcą Gry zostanie Zespół, który łącznie otrzyma największą liczbę punktów oraz przejdzie przez wszystkie stacje Gry. Jednym z kryteriów przyznawanych punktów jest szybkość przejścia Gry. W przypadku, gdy dwa lub więcej Zespołów otrzyma równą liczbę punktów, zwycięzcy zostaną wyłonieni poprzez dogrywkę.

4. Zwycięzcy Gry otrzymają nagrody.

#### § 5. Wykorzystanie wizerunku

1. Uczestnik upoważnia Organizatora do wykorzystania jego utrwalonego wizerunku w następujących formach:

a. utrwalanie i zwielokrotnienie jakąkolwiek znaną techniką oraz rozpowszechnianie w dowolnej formie,

b. wprowadzenia do pamięci komputera i do sieci multimedialnej,

d. zwielokrotnianie zapisu utrwalonego wizerunku,

e. publiczne wystawienie, wyświetlenie, odtwarzanie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym,

f. zamieszczanie i publikowanie w prasie, na stronach internetowych, plakatach i billboardach,

g. emisja w przekazach telewizyjnych i radiowych,

h. publikowanie zdjęć uczestnika z udziału w grze miejskiej.

2. Wykorzystanie wizerunku uczestnika możliwe jest dla celów informacyjnych, promocyjnych oraz marketingowych związanych z realizacją celu określonego w §2, realizowaną przez Organizatora działalnością społeczną na rzecz zwiększania świadomości na temat Celów Zrównoważonego Rozwoju oraz celów działalności Organizatora poprzez umieszczenie wizerunku na stronach internetowych, blogach i fanpage'ach prowadzonych przez Organizatora.

3. Mając na uwadze bezpłatny i społeczny charakter organizowanej Gry oraz dobrowolny udział, uczestnik zrzeka się wszelkich roszczeń, w tym również o jakiegokolwiek wynagrodzenie (istniejących i przyszłych) z tytułu udostępnienia i rozpowszechniania jego wizerunku w celach określonych w niniejszym Regulaminie.

#### § 6. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora.

2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

W: [www.unapoland.org](http://www.unapoland.org) F: [www.facebook.com/una.poland](https://www.facebook.com/una.poland) Email: [biuro@unapoland.org](mailto:biuro@unapoland.org)

Adres korespondencyjny: ul. Kobierzyńska 117a/8 30-382 Kraków, Polska



United Nations  
Association  
Poland



Ośrodek Debaty  
Międzynarodowej  
Łódź

3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.